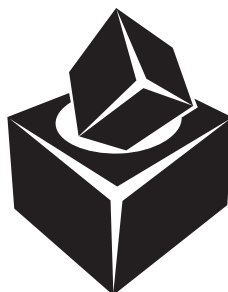


ALEA-Sovellusprojekti

Asennusohje

**Arto Hankaniemi
Timo Holopainen
Joni Kivinen
Riku Kuismanen**



Versio: 1.0
Julkinen
23. toukokuuta 2006

Jyväskylän yliopisto

Tietotekniikan laitos

Jyväskylä

Hyväksyjä	Päivämäärä	Allekirjoitus	Nimenselvennys
Projektipäällikkö	__.__.2006		
Tilaaaja	__.__.2006		
Ohjaaja	__.__.2006		

Tietoa dokumentista

Tekijät:

- | | | |
|------------------------|--------------------|-------------|
| • Arto Hankaniemi (AH) | arkahonk@cc.jyu.fi | 050-5186436 |
| • Timo Holopainen (TH) | tijuholo@cc.jyu.fi | 041-4368295 |
| • Joni Kivinen (JK) | jomakivi@cc.jyu.fi | 050-5968576 |
| • Riku Kuismanen (RK) | rtkuisma@cc.jyu.fi | 0400-452512 |

Dokumentin nimi: ALEA-Projekti, Asennusohje

Sivumäärä: 3

Tiedosto: ALEA_asennusohje.tex

Tiivistelmä: Asennusohjeesta löytyvät tiedot, kuinka sovellus asennetaan tietokoneelle.

Avainsanat: ALEA, asennusohje.

Sisältö

1	Asennuksen vaatimat toimenpiteet	1
2	Metapalvelimen asennus	2
2.1	Tiedostojen purku	2
2.2	Asetuksien muuttaminen	2
2.2.1	Metapalvelimen salasanan vaihtaminen	2
2.2.2	Metapalvelimen portin vaihtaminen	2
3	Asiakasohjelman asennus	3
3.1	Tiedostojen purku	3
3.2	Asetuksien muuttaminen	3

1 Asennuksen vaatimat toimenpiteet

Ennen kuin *WebTalarius*-sovellusta voidaan alkaa asentamaan, on tehtävä seuraavat toimenpiteet. Tietokoneessa täytyy olla Windows XP -käyttöjärjestelmä ja verkkokortti. Näytön resoluution täytyy olla vähintään 800 x 600. Verkkopeliä varten täytyy olla myös verkkoyhteys.

Koneelle, johon metapalvelin asennetaan, täytyy olla yksi TCP-portti avattuna *WebTalariusta* varten. Asiakaskoneilla täytyy olla myös yksi TCP-portti avattuna asiakasohjelmien pelipalvelimia varten, mutta sen pitää olla eri kuin metapalvelimen portti.

2 Metapalvelimen asennus

Metapalvelin täytyy asentaa, jos aiotaan pelata verkkopeliä.

2.1 Tiedostojen purku

Pura *webtalarius_palvelin.zip*-tiedosto haluamaasi hakemistoon.

2.2 Asetuksien muuttaminen

2.2.1 Metapalvelimen salasanan vaihtaminen

Käynnistä *Metapalvelin.exe*-tiedosto. Anna *metapalvelimen salasana* -lomakkeesta päästään eteenpäin ensimmäisellä kerralla kirjoittamalla mitä tahansa ja painamalla *Avaa*-painiketta.

Avaa *Metapalvelin*-valikosta *Vaihda salasanaa...* -valinta. Anna avautuneen *Metapalvelimen salasana* -lomakkeen *Salasana*-kenttään haluamasi metapalvelimen salasana, ja *Salasana uudelleen* -kenttään sama salasana uudelleen. Paina *Vaihda salasana* -painiketta.

2.2.2 Metapalvelimen portin vaihtaminen

Avaa *Metapalvelin*-valikosta *Vaihda portti...* -valinta. Anna avautuneen *Metapalvelimen portti* -lomakkeen kenttään metapalvelimen käyttämä portti. Paina *Vaihda portti* -painiketta.

3 Asiakasohjelman asennus

Asiakasohjelmalla voidaan pelata verkkopeliä tai verkotta omalla koneella.

3.1 Tiedostojen purku

Pura *webtalarius_asiakas.zip*-tiedosto haluamaasi hakemistoon.

3.2 Asetuksien muuttaminen

Avaa *asetukset.xml*-tiedosto (kuvassa 3.1) haluamallasi tekstieditorilla (esim. Notepad). Kirjoita *portti*-elementin sisään käytettävä metapalvelimen portti.

Kirjoita *osoite*-elementin sisään metapalvelimen IP-osoite.

Kirjoita *peliportti*-elementin sisään asiakasohjelmien käyttämä pelipalvelimen portti.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<asetukset>
  <metapalvelin>
    <portti>5001</portti>
    <osoite>130.234.167.152</osoite>
  </metapalvelin>
  <peliportti>5003</peliportti>
</asetukset>
```

Kuva 3.1: *asetukset.xml*-tiedosto.