

Liikkuva-sovellusprojekti

**Joel Kivelä
Erkki Koskenkorva
Mika Lehtinen
Oskari Leppäaho
Petri Partanen**

Vaatimusmäärittely

**Julkinen
Versio 0.8.0
14.5.2014**

**Jyväskylän yliopisto
Tietotekniikan laitos
Jyväskylä**

Hyväksyjä	Päivämäärä	Allekirjoitus	Nimenselvennys
Projektipäällikkö	__.__.2014		
Tilaaja	__.__.2014		
Ohjaaja	__.__.2014		

Tietoa dokumentista

Tekijät:

- Joel Kivelä (JK) joel.a.kivela@student.jyu.fi
- Erkki Koskenkorva (EK) erkki.koskenkorva@student.jyu.fi
- Mika Lehtinen (ML) mika.k.lehtinen@student.jyu.fi
- Oskari Leppäaho (OL) oskari.h.leppaaho@student.jyu.fi
- Petri Partanen (PP) petri.m.partanen@student.jyu.fi

Dokumentin nimi: Liikkuva-projekti, Vaatusmääritys

Sivumäärä: 17

Tiivistelmä: Liikkuva-projekti kehittää Jyväskylän yliopiston liikuntakasvatuksen laitokselle käyttöliittymän konenäköpohjaiselle liikemittarille. Dokumentissa kuvataan Liikkuva-projektissa toteutettavan sovelluksen toiminnalliset ja tekniset vaatimukset sekä rajoitteet. Lisäksi kuvataan vaatimusten prioriteetit ja tilat.

Avainsanat: Aktiivisuustaso, CAVAPA, käyttöliittymä, liikemittari, liikemäärä, rajoitteet, sovelluksen kokonaisrakenne, tekniset vaatimukset, toiminnalliset vaatimukset.

Muutoshistoria

Versio	Päivämäärä	Muutokset	Tekijät
0.0.1	6.2.2014	Vaatusmäärityksen laatiminen aloitettiin.	ML
0.0.2	7.2.2014	Aloitettiin luku <i>Vaatimukset</i> ja sen alaluvut.	ML
0.0.3	10.2.2014	Lisättiin prioriteettien ja tilojen pikkukuvat. Lisättiin muutoshistoriasivu ja alustavat vaatimukset.	ML
0.0.4	11.2.2014	Lisättiin alustavat tekniset vaatimukset. Muokattiin listojen sisennyksiä.	ML
0.0.5	12.2.2014	Muunnettiin toiminnalliset vaatimukset kokonaisiksi virkkeiksi. Lisättiin vaatimus liikemääräkäyrän tallentamisesta.	ML
0.1.0	13.2.2014	Lisättiin johdanto.	ML
0.1.1	17.2.2014	Päivitetään määritelmiä. Jaettiin videon käsittely kahdeksi kategoriaksi. Lisättiin kolme vaatimusta tulosten näyttämiseen liittyen.	ML
0.2.0	18.2.2014	Päivitetään määritelmiä. Lisättiin määritelmät <i>CAVAPA-algoritmi</i> ja <i>Tynnyriääristymä</i> . Parannettiin kieliasua.	ML
0.2.1	24.2.2014	Päivitetään vaatimuskokonaisuuksia. Lisättiin teknisiä vaatimuksia formaattien osalta. Parannettiin kieliasua.	ML
0.2.2	25.2.2014	Vaatimukset numeroitiin. Jaettiin luku <i>Vaatimukset</i> kolmeen lukuun.	ML
0.2.3	26.2.2014	Aloitettiin luku <i>Sovelluksen kokonaisrakenne</i> .	ML
0.2.4	27.2.2014	Tarkennettiin sovelluksen rakennetta.	ML
0.3.0	28.2.2014	Tarkennettiin vaatimuksia metatietojen syöttämiseen liittyen. Lisättiin alaluku <i>Tekniset termit</i> .	ML
0.3.1	4.3.2014	Parannettiin kieliasua. Tietojärjestelmää kuvaavia ja teknisiä termejä lisättiin.	ML
0.3.2	7.3.2014	Lisättiin CAVAPA-ohjelman rajapinnan kuvaus. Päivitetään vaatimuksia.	ML
0.4.0	10.3.2014	Lisättiin yhteenveto ja alaluku <i>Rajoitteet</i> . Päivitetään vaatimusten tiloja.	ML

Versio	Päivämäärä	Muutokset	Tekijät
0.4.1	12.3.2014	Lisättiin termit <i>Aktiivisuusdata</i> ja <i>CSV</i> . Korjattiin kieliasua. Lisättiin kaksi rajoitetta. Jaettiin vaatimuskokonaisuus <i>Mittauksen aloitus ja seuranta</i> kahtia.	ML
0.4.2	17.3.2014	Tarkennettiin havainnon ja kohteen määritelmiä. Lisättiin tekniset termit <i>FPS</i> ja <i>XML</i> . Lisättiin rajoite <i>FPS</i> :ään liittyen. Lisättiin <i>OpenGL</i> käytettyihin kirjastoihin. Lisättiin vaatimuskokonaisuudet <i>Yleiset asetukset</i> ja <i>Aiemman mittauksen käsittely</i> . Päivitettiin vaatimuksia.	ML
0.5.0	20.3.2014	Tarkennettiin rajoitteita. Tarkennettiin konenäkövaatimusta. Lisättiin vaatimus viimeksi käytetyistä videolähteistä. Päivitettiin vaatimusten prioriteetteja ja tiloja.	ML
0.5.1	26.3.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja.	ML
0.5.2	28.3.2014	Parannettiin kieliasua. Lisättiin termi <i>Raakaformaatti</i> .	ML
0.5.3	4.4.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja. Lisättiin kolme vaatimusta.	ML
0.6.0	7.4.2014	Lisättiin termi <i>Moduuli</i> . Vaihdettiin termi <i>komponentti</i> termiin <i>moduuli</i> sovelluksen rakenteen kuvauksessa. Parannettiin listojen muotoilua. Lisättiin vaatimus mittauksen aloitukseen liittyvien tietojen tallentamisesta.	ML
0.6.1	11.4.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja.	ML
0.6.2	14.4.2014	Lisättiin termit <i>Asetustiedosto</i> ja <i>Metatiedosto</i> . Tarkennettiin joitakin vaatimuksia. Parannettiin kieliasua.	ML
0.7.0	23.4.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja. Tarkennettiin konenäkövaatimusta.	ML
0.7.1	29.4.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja. Parannettiin kieliasua. Päivitettiin projektisuunnitelman URL-osoite.	ML
0.8.0	14.5.2014	Päivitettiin vaatimusten tiloja. Lisättiin Hanna Toivonen tilaajan edustajiin.	ML

Tietoa projektista

Liikkuva-sovellusprojekti kehittää Jyväskylän yliopiston liikuntakasvatuksen laitokselle käyttöliittymän konenäköpohjaiselle liikemittarille, jolla voidaan visualisoida videokuvasta mitattua ihmisjoukon aktiivisuustasoa sekä suorittaa mittauksessa tarvittava kalibrointi.

Tekijät:

- Joel Kivelä (JK) joel.a.kivela@student.jyu.fi
- Erkki Koskenkorva (EK) erkki.koskenkorva@student.jyu.fi
- Mika Lehtinen (ML) mika.k.lehtinen@student.jyu.fi
- Oskari Leppäaho (OL) oskari.h.leppaaho@student.jyu.fi
- Petri Partanen (PP) petri.m.partanen@student.jyu.fi

Tilaaaja:

- Taru Lintunen taru.lintunen@jyu.fi
- Heidi Pasi heidi.pasi@jyu.fi
- Kimmo Suomi kimmo.suomi@jyu.fi
- Ville Tirronen ville.e.t.tirronen@jyu.fi
- Hanna Toivonen toivonen.hanna@yahoo.com

Ohjaajat:

- Jukka-Pekka Santanen santanen@mit.jyu.fi
- Jarkko Vilhunen jarkko.s.vilhunen@student.jyu.fi

Yhteystiedot:

- Sähköpostilistat: liikkuva@korppi.jyu.fi,
liikkuva_opetus@korppi.jyu.fi
- Sähköpostiarkistot: <https://korppi.jyu.fi/list-archive/liikkuva/>,
https://korppi.jyu.fi/list-archive/liikkuva_opetus/

Sisältö

1	Johdanto	1
2	Termit	2
2.1	Aihealueen termit	2
2.2	Tietojärjestelmän termit	3
2.3	Tekniset termit	4
3	Sovelluksen kokonaisrakenne	5
3.1	Käytetyt kirjastot	5
3.2	CAVAPA-ohjelma	5
3.3	Kokonaisrakenne	6
4	Vaatimusten prioriteetit ja tilat	8
5	Toiminnalliset vaatimukset	9
5.1	Yleiset asetukset	9
5.2	Aiemman mittauksen käsittely	9
5.3	Videolähteiden valinta	9
5.4	Mittauksen tietojen määrittäminen	10
5.5	Kalibrointi	10
5.6	Mittauksen aloitus	11
5.7	Mittauksen seuranta	11
5.8	Tulosten näyttäminen ja käsittely	12
5.9	Konenäkö	13
5.10	WWW-käyttöliittymä	13
6	Tekniset vaatimukset ja rajoitteet	14
6.1	Käyttöjärjestelmät	14
6.2	Videon tallennusformaatit	14
6.3	Videon lukuformaatit	14
6.4	Liikemääräkäyrän tallennusformaatit	14
6.5	Metatiedon tallennusformaatit	15
6.6	Rajoitteet	15
7	Yhteenveto	16

8 Lähteet

17

1 Johdanto

Ryhmäliikunnan tutkimuksessa liikemäärän selvittämiseksi käytetään tavallisesti henkilöihin kiinnitettäviä laitteita tai tutkijoiden silmämääräistä arviointia. Nämä menetelmät voivat kuitenkin olla kalliita ja/tai aikaavieviä, sekä etenkin pidemmän aikavälin liikemäärän seuranta on hankalaa.

Liikuntakasvatuksen laitos ja tietotekniikan laitos ovat yhteistyössä kehittäneet ohjelmiston, joka mahdollistaa ihmisjoukon liikemäärän mittaamisen videokuvasta. Kyseisen ohjelmiston käyttäminen on kuitenkin vaativaa, koska sillä ei ole kunnollista käyttöliittymää.

Liikkuva-projekti suunnittelee ja toteuttaa käyttöliittymän kyseiselle konenäköpohjaiselle liikemittarille, jolla voidaan visualisoida videokuvasta mitattua ihmisjoukon aktiivisuustasoa sekä suorittaa mittauksessa tarvittava kalibrointi. Sovellusprojektin kokonaistavoitteena on siis mahdollistaa liikemittarin helppo käyttö liikuntakasvatuksen laitoksen tutkijoille ja opiskelijoille.

Vaatusmääritys kuvaa Liikkuva-projektissa toteutettavan sovelluksen toiminnalliset ja tekniset vaatimukset sekä kokonaisuuteen. Dokumenttiin päivitetään myös vaatimusten prioriteetit ja niiden toteutumisen tilat. Projektin taustoja, tarpeita ja tavoitteita sekä kehitettävällä tietojärjestelmällä tuettavaa prosessia kuvataan tarkemmin projektisuunnitelmassa [1].

2 Termit

Luvussa kuvataan projektissa käytettäviä aihealueen, tietojärjestelmän ja toteutus-tekniikoiden termejä.

2.1 Aihealueen termit

Projektin aihealueen termejä ovat seuraavat:

Aktiivisuusdata	tarkoittaa CAVAPA-algoritmin vasteita. Näitä ovat liikemäärä ja havaittujen kohteiden tiedot videokuvassa.
Aktiivisuustaso	on videokuvan tiettyyn aikaväliin liittyvä numeerinen arvo välillä $[0, 1]$, joka on kyseisellä aikavälillä havaitun liikemäärän ja sillä hetkellä tunnetun maksimiliikemäärän suhde.
CAVAPA	on Jyväskylän yliopiston liikuntakasvatuksen ja tietotekniikan laitoksen kehittämä ryhmätason fyysistä aktiivisuutta mittaava tietokoneavusteinen menetelmä. Se on lyhenne sanoista <i>Computer Assisted Video Analysis of Physical Activity on group level</i> .
CAVAPA-algoritmi	on menetelmä, joka laskee yhden tai useamman videokuvan ja tarvittavien parametrien perusteella aktiivisuusdatan.
Kalibrointi	sisältää ne toimenpiteet, joilla varmistetaan, että aktiivisuusdata mitataan videokuvasta yhdenmukaisesti.
Liikemäärä	on fyysikaalinen suure, joka on suoraan verrannollinen aktiivisuustasoon.
Linssivääristymä	on optiikan ilmiö, jossa todellisen maailman suorat viivat näyttävät kameran kuvassa vinoutuneilta.
Perspektiivin korjaus	tarkoittaa CAVAPA-algoritmin alustamista sellaisilla parametreilla, että se saa käsityksen oikeasta kuva-

kulmasta. Käytännössä tämä tarkoittaa kaksiulotteisen ruudun sovittamista videokuvan päälle.

Tynnyrivääristymä on erikoistapaus linssivääristymästä. Se aiheuttaa suorien viivojen kaartumisen ulospäin.

2.2 Tietojärjestelmän termit

Tietojärjestelmän osia ja ominaisuuksia kuvaavia käsitteitä ovat luvussa 2.1 kuvattujen ohella seuraavat:

Analyysi	tarkoittaa aktiivisuusdatan muodostamista videokuvan perusteella.
Asetustiedosto	on tiedosto, johon tallennetaan käyttäjäkohtaiset asetukset.
CAVAPA-ohjelma	(engl. <i>Cavapa program</i>) on toteutus CAVAPA-algoritmista.
CAVAPA-GUI	on Liikkuva-projektissa toteutettavan sovelluksen työnimi.
Havainto	(engl. <i>sighting</i>) on CAVAPA-algoritmin havaitsema kohde.
Kohde	on videokuvassa esiintyvä liikkuva hahmo.
Kohteen korostus	tarkoittaa suorakulmion piirtämistä videokuvaan kyseisen kohteen reunoille.
Liikemääräkäyrä	on kaksiulotteinen kuvaaja, joka kuvaa liikemäärän ajan funktiona.
Lämpökuva	on kaksiulotteinen kuva, joka kuvaa väreillä ne alueet, joilla videokuvassa aktiivisuutta esiintyi määritellyllä aikavälillä.
Metatiedosto	on tiedosto, johon tallennetaan mittauksista kuvaavat metatiedot.
Mittaus	on prosessi, jossa CAVAPA-algoritmille syötetään videolähteistä saatavaa videokuvaa.
Moduuli	on sovelluksen osa, jolla on jokin selkeä vastuualue.
Ryhmä	on ihmisjoukko, jonka aktiivisuutta videokuvasta mitataan.

Videolähde on joko videotiedosto tai videokamera.

2.3 Tekniset termit

Vaatusmäärityksessä esiintyviä tiedostomuotoja ja toteutustekniikoihin liittyviä termejä ovat seuraavat:

CSV on tiedostomuoto, jolla tallennetaan taulukkomuotoista tietoa tekstitiedostoon.

FPS on lukuarvo, joka kertoo, montako kuvapäivitystä videolähteestä otetaan yhden sekunnin aikana.

JPEG eli JPG on häviöllinen kuvatiedostomuoto.

MJPEG eli MJPG on videokuvan pakkaustekniikka, jossa jokainen videon ruutu pakataan JPG-kuvana.

MPEG-4 on MJPG:tä edistyneempi videokuvan pakkaustekniikka.

PNG on häviötön kuvatiedostomuoto.

Raakaformaatti on sovelluksen käyttämä oma tiedostomuoto, jossa aktiivisuusdata on pakattu tiiviiseen muotoon.

SVG on vektorikuvaformaatti.

XML on tekstimuotoinen merkintäkieli, jolla tiedon merkitys voidaan kuvata tiedon yhteyteen.

3 Sovelluksen kokonaisrakenne

Luvussa kuvataan Liikkuva-projektissa kehitettävän CAVAPA-GUI-sovelluksen moduulit ja niiden suhteet toisiinsa sekä sovelluksen käyttämät aliohjelmakirjastot. Koko tietojärjestelmä koostuu CAVAPA-GUI:sta, CAVAPA-ohjelmasta, videokame-roista ja mahdollisista muista laitteista.

3.1 Käytetyt kirjastot

CAVAPA-GUI käyttää seuraavia kirjastoja:

- OpenCV** (*Open Source Computer Vision Library*) on avoimen lähdekoodin kone-näkökirjasto. CAVAPA-GUI käyttää sitä videotiedostojen ja kameran lukemiseen sekä kameralta tulevan kuvan tallentamiseen.
- OpenGL** (*Open Graphics Library*) on laitteistoriippumaton grafiikkakirjasto. CAVAPA-GUI käyttää sitä videokuvan ja siihen liittyvän kalibroin-tigrafiikan esittämiseen.
- Qt** on avoimen lähdekoodin käyttöliittymä- ja sovelluskehys. CAVAPA-GUI käyttää sitä graafisen käyttöliittymän esittämisessä.

3.2 CAVAPA-ohjelma

Luvussa 3.1 mainittujen kirjastojen lisäksi CAVAPA-GUI käyttää tilaajan kehittä-mää analyysiohjelmaa, joka laskee annetun videokuvan perusteella siihen liittyvän aktiivisuusdatan. Liikkuva-projekti ei tee muutoksia CAVAPA-ohjelmaan, vaan tar-vittaessa muutokset tekee ohjelman kehittänyt Jarkko Vilhunen.

CAVAPA-ohjelman tarjoama rajapinta muodostuu yksittäisestä luokasta `Detector`. Se tarvitsee tiedot kameroista ja vapaaehtoisesti listan kalibraatio-pisteistä, joiden avulla useamman kameran sijainnin määrittäminen tarkentuu.

Yksittäisen kameran tietoja ovat seuraavat:

- kamerakuvan resoluutio,
- kameran sijainti,

- kameran kuvaussuunta,
- näkökentän leveys ja
- tynnyriväärityksen voimakkuus.

Videokuvan analysointia varten `Detector`-luokassa on metodi `compute`, joka ottaa vastaan yksittäisen kuvaruudun kustakin videolähteestä ja palauttaa jokaista videolähdettä kohti joukon havaintoja (`Sighting`).

Yksittäinen havainto muodostuu seuraavista tiedoista:

- kohteen tunniste,
- kohteen vasemman yläkulman koordinaatti videokuvassa,
- kohteen oikean alanurkan koordinaatti videokuvassa,
- kalibroinnin pohjalta tehty arvio kohteen sijainnista maailmassa ja
- arvioitu havainnon luotettavuus.

3.3 Kokonaisrakenne

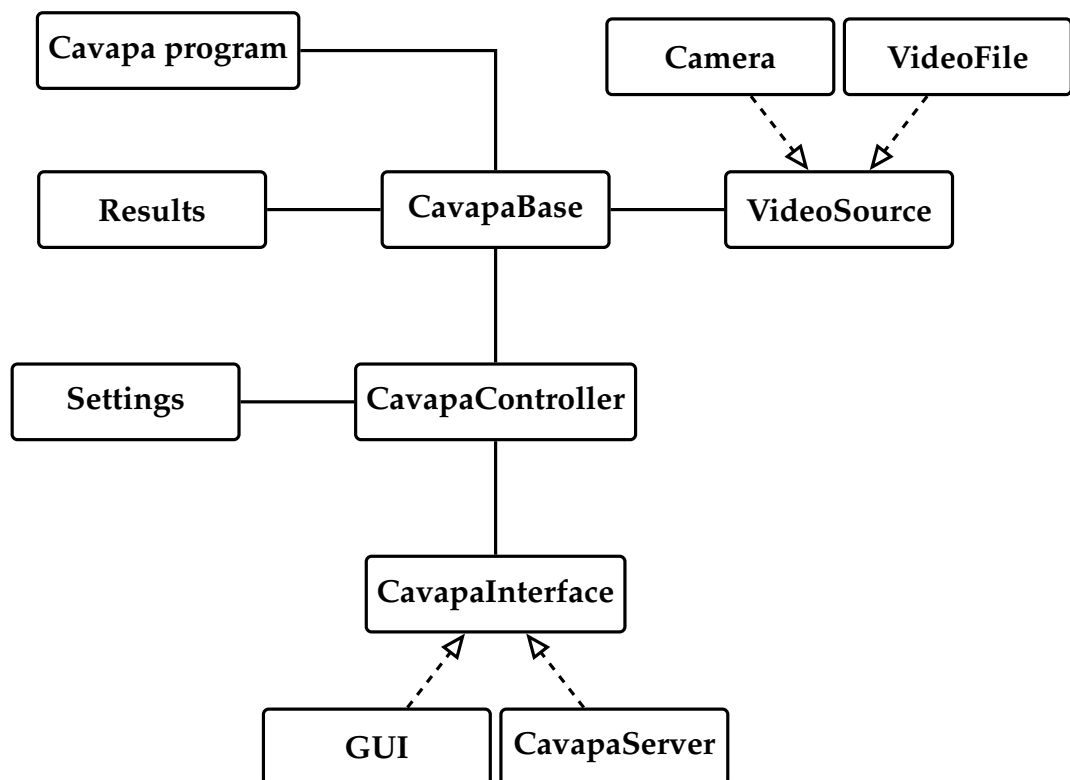
Sovelluksen kokonaisrakenne on esitetty kuvassa 3.1. Moduuli `CavapaBase` vastaanottaa videokuvaa yhdestä tai useammasta videolähteestä ja lähettää sitä eteenpäin analyysiohjelmalle *Cavapa program*, joka puolestaan laskee videokuvan perusteella aktiivisuusdatan.

Moduuli `CavapaController`

- tallentaa, lukee ja välittää sovelluksen tarvitsemia asetuksia,
- vastaanottaa komentoja käyttöliittymärajapinnasta `CavapaInterface` ja lähettää niitä eteenpäin `CavapaBase`-moduulille sekä
- ottaa vastaan laskentatietoa `CavapaBase`-moduulilta ja välittää sitä käyttöliittymälle.

Käyttöliittymärajapinnan toteuttava moduuli `GUI` on työpöytäkäyttöliittymä, joka huolehtii videoiden ja laskentatiedon esityksestä käyttäjälle sekä ottaa vastaan käyttäjän syötteitä ja komentoja.

Käyttöliittymärajapinta mahdollistaa myös muunlaisten käyttöliittymien liittämisen sovellukseen. Yksi mahdollinen tällainen on palvelinmoduuli `CavapaServer`, jonka kautta sovellusta voisi käyttää WWW-käyttöliittymän kautta. Käyttöliittymistä `GUI` on ensisijainen, ja `CavapaServer` toteutetaan ajan salliessa.



Kuva 3.1: CAVAPA-GUI-sovelluksen kokonaisrakenne.







4 Vaatimusten prioriteetit ja tilat

Luvussa kuvataan toteutettavan sovelluksen vaatimusten mahdolliset prioriteetit ja tilat.

Vaatimukset on priorisoitu asteikolla 1–5 seuraavasti:






- ① Pakollinen
- ② Tärkeä
- ③ Mahdollinen
- ④ Idea
- ⑤ Ei toteuteta

Vaatimusten tilat esitetään seuraavasti:




-  Ulkopuolinen moduuli
-  Hyväksytty
-  Testattu
-  Toteutettu
-  Osittain toteutettu
-  Toteuttamatta

5 Toiminnalliset vaatimukset





5.1 Yleiset asetukset

- ②  5.1.1 Käyttäjä voi valita liikemääräkäyrän värit.
- ②  5.1.2 Käyttäjä voi valita oletushakemiston, jonne analyysien tulokset tallennetaan.
- ②  5.1.3 Käyttäjä voi valita kohteen korostuksen värin.
- ②  5.1.4 Käyttäjä voi määrittää videolähteiden FPS:n.
- ②  5.1.5 Käyttäjä voi määrittää, miten pitkiin osiin video pilkotaan kamerakuvaa tallennettaessa.













5.2 Aiemman mittauksen käsittely

- ②  5.2.1 Käyttäjä voi avata aiemman mittauksen tiedot tarkasteltaviksi.
- ②  5.2.2 Käyttäjä voi suorittaa analyysin uudelleen.
- ④  5.2.3 Käyttäjä voi poistaa mittaukseen liittyvät tulokset.





5.3 Videolähteiden valinta




- ①  5.3.1 Mittauksen videolähteeksi voi valita työasemalla olevan videotiedoston.
- ①  5.3.2 Mittauksen videolähteeksi voi valita työasemaan yhteydessä olevan videokameran.
- ①  5.3.3 Mittaukseen liittyviä videolähteitä voi valita useamman kuin yhden.
- ②  5.3.4 Käyttäjä voi valita videolähteen viimeksi käytettyjen videolähteiden listalta.

5.4 Mittauksen tietojen määrittäminen









- ①  5.4.1 Sovellus asettaa automaattisesti mittauksen ajankohdan (päivämäärän ja kellonajan) metatiedostoon.
- ②  5.4.2 Sovellus asettaa automaattisesti mittauksen tekijän nimen työaseman käyttäjänimen perusteella.
- ①  5.4.3 Käyttäjä voi muokata mittauksen tekijän nimeä.
- ④  5.4.4 Käyttäjä voi muokata mittauksen ajankohtaa.
- ①  5.4.5 Käyttäjä voi syöttää mittauksen nimen.
- ①  5.4.6 Käyttäjä voi syöttää mitattavan ryhmän nimen.
- ①  5.4.7 Käyttäjä voi syöttää mittauksen paikan.
- ①  5.4.8 Käyttäjä voi syöttää mittaukseen liittyviä lisätietoja.
- ①  5.4.9 Käyttäjä voi määrittää mittaukseen liittyvien tiedostojen tallennushakemiston.
- ③  5.4.10 Käyttäjä voi määrittää vuorokaudesta aikavälit, jolloin mittaus on käynnissä.
- ③  5.4.11 Käyttäjä voi määrittää ne viikonpäivät, joina mittaus on käynnissä.
- ①  5.4.12 Käyttäjä voi tallentaa valitut videolähteet ja syötetyt tiedot metatiedostoon.

5.5 Kalibrointi




- ①  5.5.1 Kameran katsomissuunnan ja korkeuden voi määrittää sovittamalla kaksiolotteisen ruudukon videokuvan päälle.
- ①  5.5.2 Näkökentän leveyden voi määrittää.
- ①  5.5.3 Useamman kameran suhteellisen sijainnin voi määrittää asettamalla videokuvien päälle yhteisiä pisteitä.
- ③  5.5.4 Kameran tynnyriväärityksen voi määrittää suoristamalla videokuvassa näkyvän neliön muotoisen esineen ääriviivat.

- ②  5.5.5 Sovellus asettaa automaattisesti videolähteen nimen perusteella videolähteen kalibrointitiedot, jos ne on aiemmin tallennettu.
- ③  5.5.6 Käyttäjä voi halutessaan valita videolähteen kalibrointitiedot aiemmin tallennetuista tiedoista.
- ②  5.5.7 Sovellus tallentaa videolähteen kalibrointitiedot automaattisesti asetustiedostoon.

5.6 Mittauksen aloitus

- ①  5.6.1 Käyttäjä voi käynnistää mittauksen.
- ②  5.6.2 Käyttäjä voi valita, tallennetaanko aktiivisuusdataa levyille.
- ②  5.6.3 Videokameran ollessa videolähteenä käyttäjä voi valita, tallennetaanko videokuva levyille.
- ②  5.6.4 Käyttäjä voi asettaa mittauksen enimmäispituuden.
- ③  5.6.5 Käyttäjä voi rajata videokuvasta analysoitavaa aluetta piirtämällä suorakulmion videokuvan päälle.
- ①  5.6.6 Videotiedoston ollessa videolähteenä käyttäjä voi valita tarkasteltavan aikavälin.
- ③  5.6.7 Useamman videotiedoston ollessa lähteenä käyttäjä voi synkronoida ne ajan suhteen etsimällä videoista yhteisen ajanhetken.
- ①  5.6.8 Mittauksen aloitukseen liittyvät tiedot tallennetaan metatiedostoon.









5.7 Mittauksen seuranta

- ①  5.7.1 Käyttäjä voi peruuttaa mittauksen, jolloin videokuva ja aktiivisuusdataa ei tallenneta.
- ①  5.7.2 Valituista videolähteistä tulevat kuvat näytetään mittauksen aikana samassa ikkunassa.
- ①  5.7.3 Käyttäjä voi päättää mittauksen, jolloin kaikki mittaukseen liittyvät tulokset tallennetaan.


- ③ ✗ 5.7.4 Käyttäjä voi pysäyttää mittauksen ja jatkaa sitä myöhemmin.
- ③ ✗ 5.7.5 Asetuksen ollessa valittuna sovellus pysäyttää videon tallennuksen automaattisesti, jos kamerakuvasta ei havaita aktiivisuutta käyttäjän määrittämän ajan kuluessa.
- ② 🚩 5.7.6 Liikemääräkäyrästä voi valita aiemman aikavälin tarkasteltavaksi mittauksen aikana.
- ① 🚩 5.7.7 Käyttäjä voi määrittää, minkä pituinen aikaväli näytetään nykyhetkestä taaksepäin.
- ① 🚩 5.7.8 Videokameran ollessa videolähteenä ja asetuksen ollessa valittuna videokuva tallennetaan levyille.
- ③ ✗ 5.7.9 Videokameran ollessa videolähteenä ja asetuksen ollessa valittuna videokuva tallennetaan tilatallennusjärjestelmään.
- ② 🚩 5.7.10 Jos levytila on loppumassa, sovellus ilmoittaa tästä ja pysäyttää mittauksen.
- ② 🚩 5.7.11 Sovellus pilkkoo tallennettavan videon automaattisesti useammaksi käyttäjän määrittelemän pituiseksi tiedostoksi.

5.8 Tulosten näyttäminen ja käsittely



- ① 🚩 5.8.1 Asetuksen ollessa valittuna videokuvan päällä näytetään havaitut liikkuvat kohteet laatikoituina.
- ① 🚩 5.8.2 Liikemääräkäyrä näytetään käyttäjän määrittämältä aikaväliltä.
- ① 🚩 5.8.3 Liikemääräkäyrässä näytetään vaak akselilla aika sekä pystyakselilla liikemäärä ja havaintojen lukumäärä.
- ② 🚩 5.8.4 Liikemääräkäyrään voi nimetä ajanhetkiä kaksoisnapsauttamalla haluttua ajanhetkeä käyrältä ja kirjoittamalla ajanhetken nimen.
- ② 🚩 5.8.5 Liikemääräkäyrään nimetyt ajanhetket tallennetaan metatiedostoon.
- ② 🚩 5.8.6 Käyttäjä voi määrittää, kuinka tiheästi aktiivisuusdataa tallennetaan.
- ① 🚩 5.8.7 Liikemääräkäyrän datan voi tallentaa datatiedostoksi käyttäjän määrittämältä aikaväliltä.

- ②  5.8.8 Tallennettaessa liikemääräkäyrän data käyttäjä voi määrittää aikaleiman muunnoksen.
- ④  5.8.9 Asetuksen ollessa valittuna datatiedostoon tallennetaan havaintojen koordinaatit.
- ②  5.8.10 Näkyvillä olevan liikemääräkäyrän voi tallentaa kuvatiedostona.
- ②  5.8.11 Käyttäjä voi avata näkymän, jossa havaituista kohteista näytetään 2D-lämpökuva käyttäjän määrittämältä aikaväliltä.
- ②  5.8.12 Käyttäjä voi määrittää, mistä kamerasta katsottuna lämpökuva näytetään.
- ③  5.8.13 Lämpökuva voidaan käyttäjän halutessa näyttää todellisesta maailmasta ylhäältä päin katsottuna.
- ③  5.8.14 Asetuksen ollessa valittuna havaittujen kohteiden lukumäärää kuvaava käyrä näytetään liikemääräkäyrän kanssa samassa graafissa.
- ③  5.8.15 Videokuvasta voi valita ne kohteet, joita ei oteta huomioon aktiivisuustasoa laskettaessa.

5.9 Konenäkö




- ③  5.9.1 Sovellus osaa laskea kahdesta kuvakulmasta havaittujen kohteiden todellisen maailman koordinaatit.

5.10 WWW-käyttöliittymä



- ④  5.10.1 WWW-käyttöliittymässä näytetään meneillään olevan mittauksen liikemääräkäyrä.
- ④  5.10.2 WWW-käyttöliittymässä näytetään mittauksen metatiedot.

6 Tekniset vaatimukset ja rajoitteet



6.1 Käyttöjärjestelmät

- ①  6.1.1 Sovellus toimii Windows 7 -käyttöjärjestelmässä.
- ③  6.1.2 Sovellus toimii Windows 8 -käyttöjärjestelmässä.
- ③  6.1.3 Sovellus toimii Windows Vista -käyttöjärjestelmässä.
- ⑤  6.1.4 Sovellus toimii Windows XP -käyttöjärjestelmässä.
- ①  6.1.5 Sovellus toimii Linux-pohjaisissa käyttöjärjestelmissä.
- ③  6.1.6 Sovellus toimii OS X -käyttöjärjestelmässä.






6.2 Videon tallennusformaatit

- ①  6.2.1 Sovellus tukee MPEG-4-videomuotoa tallennuksessa.
- ⑤  6.2.2 Sovellus tukee MJPEG-videomuotoa tallennuksessa.

6.3 Videon lukuformaatit

- ①  6.3.1 Sovellus voi lukea MJPEG-muodossa olevia videotiedostoja.
- ①  6.3.2 Sovellus voi lukea MPEG-4-muodossa olevia videotiedostoja.

6.4 Liikemääräkäyrän tallennusformaatit

- ⑤  6.4.1 Liikemääräkäyrän voi tallentaa PNG-kuvana.
- ②  6.4.2 Liikemääräkäyrän voi tallentaa SVG-kuvana.
- ⑤  6.4.3 Liikemääräkäyrän voi tallentaa JPG-kuvana.
- ①  6.4.4 Liikemääräkäyrän datan voi tallentaa CSV-formaatissa.
- ②  6.4.5 Liikemääräkäyrän datan voi tallentaa raakaformaattissa.

6.5 Metatiedon tallennusformaatit

- ①  6.5.1 Mittauksen metatiedot tallennetaan XML-formaatissa.

6.6 Rajoitteet

- 6.6.1 Videokameran lukemista varten mahdolliset siihen liittyvät ajurit on oltava asennettuina työasemalla.
- 6.6.2 Videokameran lukeminen ei ole mahdollista, jos OpenCV-kirjasto ei tue kameran rajapintaa.
- 6.6.3 Videoita voi tallentaa työasemalle korkeintaan niin paljon kuin siinä on levytilaa.
- 6.6.4 Sovelluksessa voi esiintyä hitautta riippuen työaseman tehoista, videolähteiden määrästä ja niiden kuvan tarkkuudesta.
- 6.6.5 Videokameran tyyppi määrää videokuvan enimmäistarkkuuden.
- 6.6.6 Sovelluksen riittää toimia Linux-pohjaisista käyttöjärjestelmistä vain Fedoralla (versio 18) ja Ubuntulla (versio 14.04).
- 6.6.7 Sovellus voi hidastua, jos käytettävä FPS asetetaan liian suureksi.
- 6.6.8 Mittaustulokset voivat olla epätarkkoja, jos käytettävä FPS on liian pieni tai liian suuri.

7 Yhteenveto

Liikkuva-sovellusprojekti suunnittelee ja toteuttaa Jyväskylän yliopiston liikunta-kasvatuksen laitokselle käyttöliittymän konenäköpohjaiselle liikemittarille. Toteutettavalla sovelluksella voidaan visualisoida videokuvasta mitattua ihmisjoukon aktiivisuustasoa sekä suorittaa mittauksessa tarvittava kalibrointi.

8 Lähteet

- [1] Kivelä Joel, Koskenkorva Erkki, Lehtinen Mika, Leppäaho Oskari ja Partanen Petri, "Liikkuva-projekti, Projektisuunnitelma", saatavilla PDF-muodossa <URL: http://sovellusprojektit.it.jyu.fi/liikkuva/dokumentit/projektisuunnitelma/liikkuva_projektisuunnitelma_1.0.0.pdf>, Jyväskylän yliopisto, tietotekniikan laitos, 2014.