
Loppuesittely

Aihe: J2ME Log4J
Esittäjä: Lokki-projekti
Pvm: 13.12.2005

Projektiryhmä

Jäsenet:

- Ahonen Riku
 - Kangastie Tommi
 - Kinnunen Antti
 - Villanen Pekka
-

Projektin ohjaajat ja tilaaja

Ohjaajat:

- Korhonen Vesa
- Kannisto Lari
- Lammassaari Juhani

Sysline Oy

(www.sysline.fi):

- Jyväskylässä toimiva it-alan yritys,
 - Henkilöstöä 20 – 30,
 - Yhteyshenkilö
CTO Matilainen Jukka.
-

Esittelyn kulku

- Kehitystyökalut ja ohjelmointiympäristöt,
 - Projektin taustat ja tavoitteet,
 - Log4J:n ja järjestelmän toiminta,
 - Järjestelmän ominaisuudet,
 - Tekninen toteutus ja
 - MobileLog4J-demo.
-

Kehitystyökalut

Kehitystyökalut:

- Eclipse SDK 3.1,
 - TPTP-työkalut
 - Wireless Toolkit 2.2,
 - Log4J-kirjasto ja
 - Visual Studio .NET 2003.
-

Ohjelmointiympäristöt

Ohjelmointiympäristöt:

- Mobiilipuolella J2ME
 - Palvelinpuolella C++ ja J2SE
-

Taustaa

- Log4J-kirjastoa käytetään Javassa lokitietojen keräämiseen.
 - Nykyisissä mobiililaitteissa (J2ME) ei vastaavaa mahdollisuutta.
 - Bluetooth-yhteydellä helposti suhteellisen nopea yhteys.
 - Lokitietojen kerääminen mobiililaitteelta?
-

Projektin tavoitteet

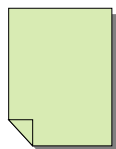
- Toteuttaa kirjasto, joka tarjoaa Log4J-toiminnallisuuden J2ME-ympäristöön.
 - Lokitietojen siirtäminen Bluetooth- ja socket-yhteyden kautta.
 - Loki-informaation monitorointi Eclipsen TPTP-työkaluilla.
-

Log4J:n perusominaisuuksia


- Log4J on Java-kirjasto
 - Lokitietojen kerääminen (Logger)
 - Viestien priorisointi (Debug, Info, Warn, Error, Fatal)
 - Lokitietojen esitystapa (Appender)
 - tiedostoon, näytölle, sähköpostiin jne.
 - Lokitietojen ulkoasu (Layout)
-

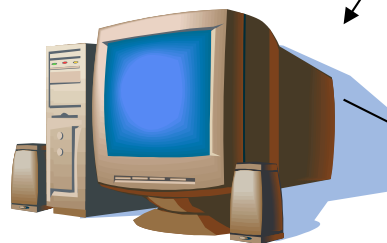
Järjestelmän toiminta

J2ME sovellus jossa
Log4J kutsuja



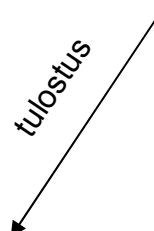
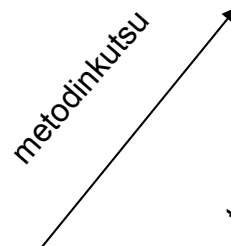
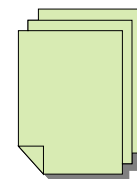
Mobiililaite

metodinkutsu

Bluetooth tai GPRS



Log4J palvelin

Log4J-kirjasto



Lokitiedot näytölle,
tiedostoon tms.

Järjestelmän ominaisuuksia

- Toteutettiin kerrosarkkitehtuuri-tyylisenä.
 - Log4J-kirjaston toteuttaminen mobiililaitteeseen, ilman että käyttäjä huomaa eroa oikeaan.
 - Mahdollisimman reaaliaikainen tiedonsiirto.
 - Lokitiedoston monitorointi.
-

Tekninen toteutus

