

Muksis projektin 2. väliesittelyn raportti

Richard Domander, Teemu Nisu, Tommi Teistelä, Tuomas Mäenpää

8. joulukuuta 2008

Väliesittely

Sovellusprojektiin kuuluva toinen väliesittely pidettiin torstaina 4.12.2008 klo 10:15-12:00 Agorassa salissa Auditorio 1. Paikalla olivat projektiryhmä Muksiksesta: Richard Domander, Teemu Nisu, Tommi Teistelä ja Tuomas Mäenpää. Projektiryhmä Joosesta paikka olivat: Hannu Hautakangas, Nikolai Koudelia, Joel Lehtonen ja Johan Nysten. Paikalla olivat myös ryhmien ohjaajat Jukka-Pekka Santanen ja Ville Isomöttönen, sekä Joosen tekninen ohjaaja Tuomas Räsänen.

Väliesittelyn tarkoituksena oli pitää lyhyt, noin 15-20 minuuttia pitkä esittely ryhmän omasta projektista, vastata lopuksi esitettyihin kysymyksiin ja saada palautetta esityksestä.

Muksis-ryhmän esitelmä

Muksis-projektiryhmän jäsenet esittelivät itsensä, jonka jälkeen projektipäällikkö kertoi MPlayerin ja Leffakone-järjestelmän taustasta. Ryhmän muut jäsenet esittelivät tämän jälkeen osansa projektia. Lopuksi muutellun MPlayerin toimintaa esiteltiin yleisölle näyttämällä, miten tekstitys toimii YLEn lähetyksissä ja ohjelma ohittaa mainoskatkot tiedostosta.

Ryhmälle esitetyt kysymykset

Esityksen jälkeen Ville Isomöttönen kysyi ryhmän kokemuksia projektista. Ryhmä vastasi, että että projekti vaikutti helpolta työltä ensin, mutta pieniä yllätyksiä tuntuu MPlayerissä riittävän loppuun asti.

Jukka-Pekka Santanen kysyi tämän jälkeen oliko työn jako helppo toteuttaa? Yksittäiset projektin osat eivät olleet kovin riippuvaisia toisistaan ja parikoodaus yms. ei oikein soveltunut projektin luonteeseen, joten jokainen ryhmän jäsen on päättänyt keskittymään yhteen osaan projektia. Testausta on tehty porukalla projektihuoneessa.

Jukka-Pekka kysyi myös millaisia koodauskäytäntöjä projektissa on noudatettu? MPlayerissa ei juuri omia koodauskäytäntöjä näy harvoissa paikoissa esiintyvää Doxygen-tyylistä koodin dokumentointia lukuunottamatta. Tätä on ryhmäkin käyttänyt omassa koodissaan.

Saatu palaute

Projektin taustan esittelyn aloittaminen MPlayerin esittelyllä voi olla sekavaa kuulijalle, joka ei tunne projektia ollenkaan. Tätä pohdittiin jo esitystä valmistellessa. Leffakoneen esittelemistä ensin mietittiin, mutta koko

Leffakone-järjestelmä ei kuitenkaan ole projektin aihe, ja MPlayer jätettiin ensimmäiseksi. Ehkä heti esityksen alkuun voisi sijoittaa kalvon, joka tarkentaa lyhyesti projektin aihetta.

Termit "stream" ja "bitrate" voisi selittää jossakin, jos niille ei suomenkielistä vastinetta löydy.

Ohjelmointiympäristöstä ja työkaluista ei kerrottu juuri mitään. Näistä voisi mainita yhdellä rivillä jollakin kalvolla - n. 16 minuutin sisään tuskin kannattaa yrittää saada mahtumaan esittelyä Linux-alustalla toimivista tekstieditoreista.

Mainosten ohittamista havainnollistava kuva voisi olla ennen menetelmän tarkempaa esittelyä. Koodin sotkuisuutta havainnollistava kaavio oli sotkuihin. Tämä oli jossain määrin tavoitteenakin, mutta katsotaan, saadaanko kalvoa "siistittyä".

Esiintyjät voisivat myös katsoa näytön sijaan enemmän yleisöä kohti.