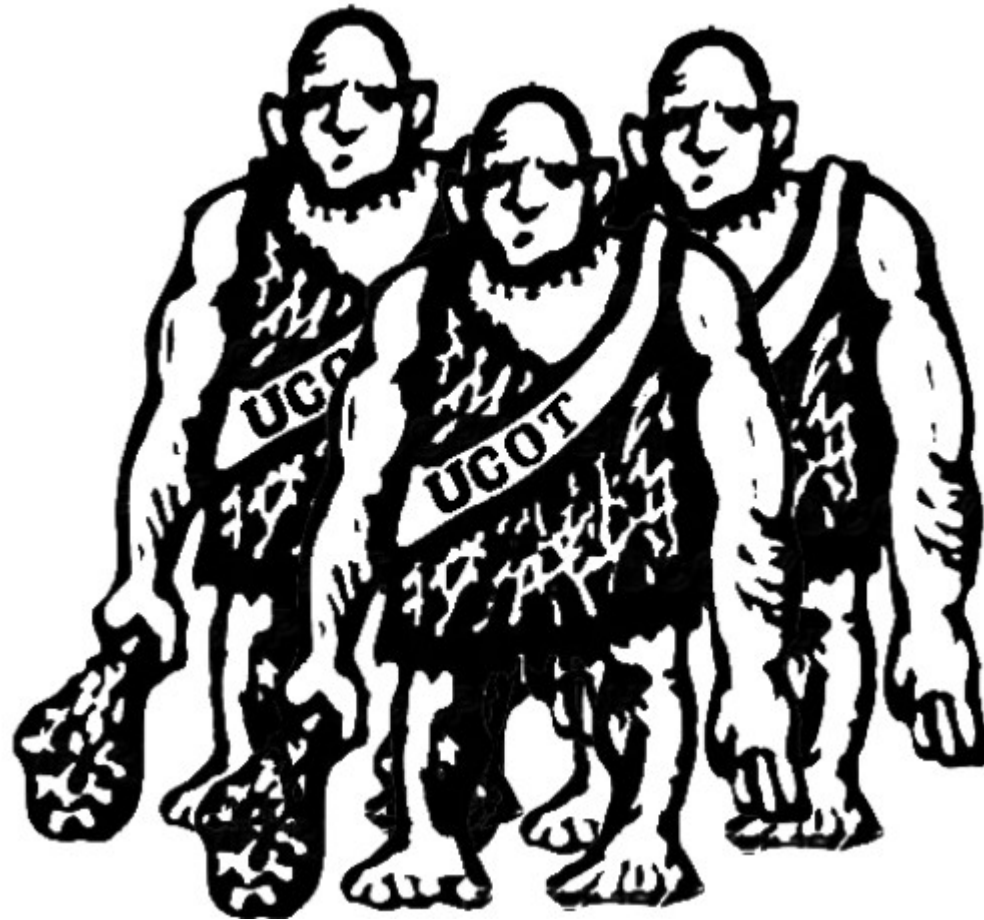
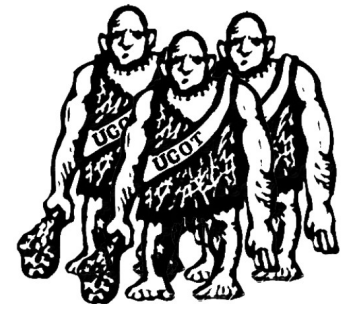
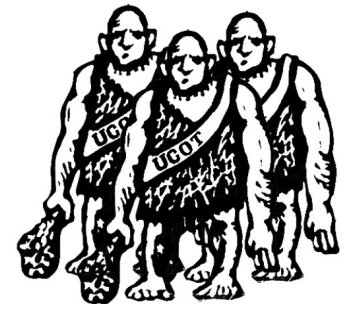


*UCOT*

---

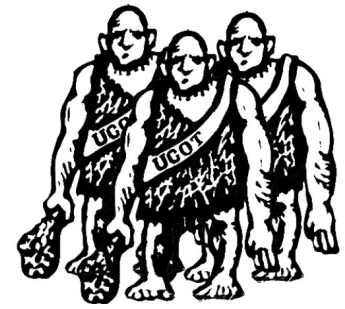




- Ryhmän jäsenet
  - Vesa Pikki
  - Ilari Liukko
  - Tuomi Pieniluoma
  - Panu Suominen
- Ohjaajat
  - Ville Isomöttönen
  - Miika Nurminen
- Asiakkaana tietotekniikan laitos ja Agora Center
  - Tommi Kärkkäinen
  - Antti Hakala

# Taustaa ja tavoite

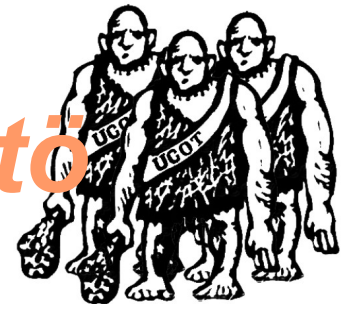
---



- Projekti toteutetaan tilaajan Tuotanto 2010 -projektille
  - Projektin aiheena toteuttaa sovellus, jolla automatisoidaan analyysivaiheen olioluokkien muodostaminen käyttötapauskuvauksista.
  - Sovelluksen tyypillinen käyttäjäryhmä on ensimmäisen vuoden tietotekniikan opiskelijat.
-

# *Työkalut ja ohjelmointiympäristö*

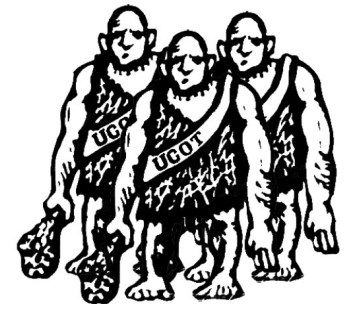
---



- Java standard edition 5.0
  - Eclipse
  - dot-sovellus
  - Projektin toteutetaan ketterällä prosessimallilla.
-

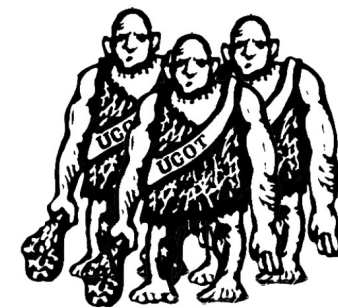
# Käyttötapauskuvaukset

---

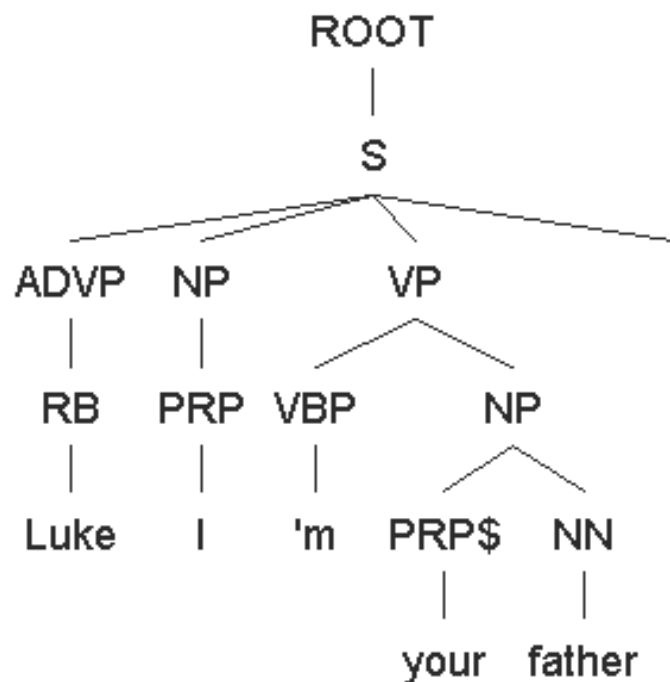


- Käyttötapaus on kuvaus järjestelmän ja käyttäjän välisestä vuorovaikutuksesta tietyn tuloksen aikaansaamiseksi.
  - Esimerkki käyttötapauksesta
    - 1. käyttäjä valitsee käyttötapauksen
    - 2. ohjelma prosessoi käyttötapauksen
    - 3. käyttäjä muokkaa käsitemallia
    - 4. ohjelma tallentaa käsitemallin
-

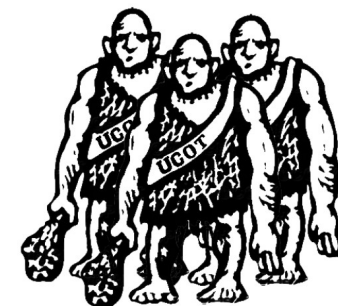
# Jäsennin



- Sovellus käyttää käyttötapauksen jäsentämiseen luonnollisen kielen jäsentäjää.
- Jäsennin selvittää lauserakenteen ja sanojen sanaluokat



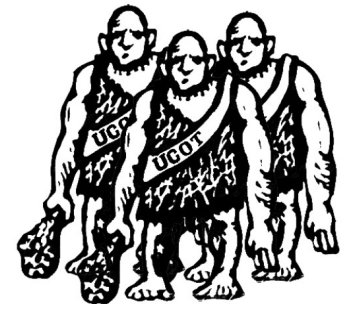
# Heuristiikka



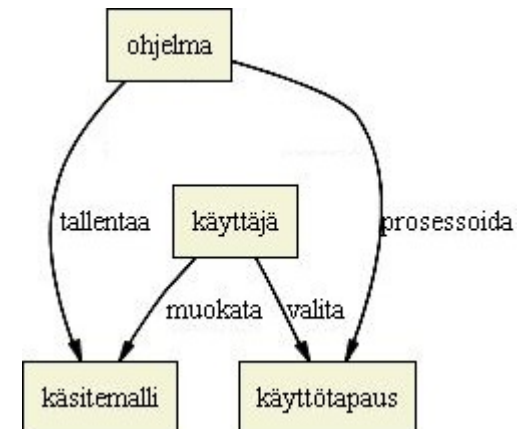
- Jäsennetystä käyttötapauksesta voidaan heuristiikkoja soveltamalla saada muodostettua käsitemalli.
- Sovelluksessa käytetään Abbottin heuristiikkaa.
- Esimerkki: Käyttäjä valitsee käyttötapauksen

Tekstin osa	Käsitemallin osa	Esimerkki
Erisnimi	Olio	Antti
Yleisnimi	Luokka	Poliisi
Tekemistä ilmaiseva verbi	Metodi	Ampua
Olemista ilmaiseva verbi	Perintä	Olla jonkin tyyppinen
Omistusverbi	Kooste	Omistaa
Modaalinen verbi	Rajoite	Täytyy olla
Adjektiivi	Attribuutti	Punainen

# Käsitemalli



- Sovelluksessa käytettävän heuristiikan tuloksena on käsitemalli
- Sovelluksessa tavoitteena tuottaa UML:n mukaisia analyysivaiheen elementtejä.
- Kuvan käyttötapaukset
  - käyttäjä valitsee käyttötapauksen
  - ohjelma prosessoi käyttötapauksen
  - käyttäjä muokkaa käsitemallia
  - Ohjelma tallentaa käsitemallin





# Sovelluksen suoritusvaiheet

