

## **Järjestelmä lukee käyttötapauksen**

**Päätoimija:** Käyttäjä

**Osapuolet ja päämäärät:**

- Käyttäjä: Haluaa ladata käyttötapauksen järjestelmään
- UCOT-core(järjestelmä): Mahdollistaa käyttötapauksen lataamisen

**Alkuehdot:** Käyttäjällä on valmis käyttötapauskuvaus

**Kuvaus:**

1. Käyttäjä antaa järjestelmälle käyttötapauksen.
2. Järjestelmä käyttää valittua jäsenintä.
3. Järjestelmä kysyy jäsentäjää jäsentämään käyttötapauskuvauksen.
4. Jäsenin palauttaa järjestelmälle jäsenetyn käyttötapauksen

**Laajennus:**

- 2.a. Käyttäjä haluaa vaihtaa jäsenintä.
  - ks. Käyttötapaus ”Jäsentäjän vaihto”
- 4.a. Käyttäjä haluaa muokata jäsenettyä käyttötapauskuvausta.

## **Järjestelmä tuottaa oliokuvauksen**

**Päätoimija:** UCOT-core(järjestelmä)

**Osapuolet ja päämäärät:**

- UCOT-core - tuottaa oliokuvauksen jäsenetystä käyttötapauskuvauksesta.

**Alkuehdot:** Jäsenetty käyttötapauskuvaus.

**Kuvaus:**

1. Järjestelmä käyttää valittua heuristiikkaa.
2. Järjestelmä kysyy heuristiikkaa analysoimaan käyttötapauksen.
3. Heuristiikka-komponentti palauttaa järjestelmälle oliokuvauksen.

**Laajennus:**

- 1.a. Käyttäjä haluaa vaihtaa heuristiikkaa.

## **Käyttäjä muokkaa oliokuvausta**

**Päätoimija:** Käyttäjä

**Osapuolet ja päämäärät:**

- Käyttäjä: Haluaa muokata oliokuvausta.
- UCOT-core(järjestelmä): Mahdollistaa oliokuvauksen muokkaamisen.

**Alkuehdot:** Käyttötapaudesta analysoitu oliomalli.

**Kuvaus:**

1. Järjestelmä esittää käyttäjälle oliokuvauksen.
2. Käyttäjä muokkaa oliomallia.
3. Käyttäjä tallentaa (muokatun) oliomallin.

**Laajennukset:**

- 2.a. Käyttäjä lisää entiteetin
- 2.b. Käyttäjä poistaa entiteetin.
- 2.c. Käyttäjä muokkaa entiteettien välistä suhdetta.

## **Jäsentäjän vaihto**

**Päätoimija:** Käyttäjä

**Osapuolet ja päämäärät:**

- Käyttäjä: Haluaa vaihtaa jäsentimen.
- UCOT-core: Vaihtaa jäsentimen käyttäjälle sopivaksi.

**Kuvaus:**

1. Käyttäjä ilmoittaa järjestelmälle, että halua vaihtaa jäsentäjän.
2. Järjestelmä esittää käyttäjälle listan käytettävissä olevista jäsentäjistä.
3. Käyttäjä valitsee jäsentimen.
4. Järjestelmä tallentaa valitun jäsentäjän käytettäväksi jäsentäjäksi