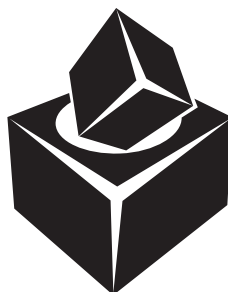


# **ALEA-Sovellusprojekti**

## **Testausraportti**

**Arto Hankaniemi  
Timo Holopainen  
Joni Kivinen  
Riku Kuismanen**



Versio: 1.0  
Julkinen  
22. toukokuuta 2006

**Jyväskylän yliopisto**

**Tietotekniikan laitos**

**Jyväskylä**

Hyväksyjä	Päivämäärä	Allekirjoitus	Nimenselvennys
Projektipäällikkö	__.__.2006		
Tilaja	__.__.2006		
Ohjaaja	__.__.2006		

## Tietoa dokumentista

**Tekijät:**

- |                        |                    |             |
|------------------------|--------------------|-------------|
| • Arto Hankaniemi (AH) | arkahonk@cc.jyu.fi | 050-5186436 |
| • Timo Holopainen (TH) | tijuholo@cc.jyu.fi | 041-4368295 |
| • Joni Kivinen (JK)    | jomakivi@cc.jyu.fi | 050-5968576 |
| • Riku Kuismanen (RK)  | rtkuisma@cc.jyu.fi | 0400-452512 |

**Dokumentin nimi:** ALEA-Projekti, Testausraportti

**Sivumäärä:** 6

**Tiedosto:** ALEA\_testausraportti.tex

**Tiivistelmä:** Testausraportista löytyy tiedot testauksesta ja löydetyistä virheistä.

**Avainsanat:** ALEA, testausraportti.



# Sisältö

<b>1</b>	<b>Tiedot testauksesta</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Testaus</b>	<b>2</b>
2.1	Pelisesion käynnistäminen . . . . .	2
2.2	Pelaajatilien luominen . . . . .	3
2.3	Peliin liittyminen . . . . .	3
2.4	Opettajatilin luominen . . . . .	4
2.5	Pelaajatilien luomisen suojaaminen salasanalla . . . . .	4
2.6	Pelilokien tarkasteleminen . . . . .	5
2.7	Yhteyden katkeaminen . . . . .	5



# 1 Tiedot testauksesta

**Päivämäärä**

**Testaaja(t)**

**Tetausympäristö**

**Sovelluksen versio**

## 2 Testaus

### 2.1 Pelisession käynnistäminen

**Id:** 1 (V1.3, V1.4, V1.5, V1.6, V2.2, V2.3, V5.3)

**Käyttäjä:** Oppilas

**Alkutila:** Käyttäjä on *Luo peli* -lomakkeella.

**Kuvaus:** *Luo peli* -lomakkeelta löytyviä ominaisuuksia hyödyntäen käyttäjä luo pelin. *Luo peli* -lomakkeelta löytyvät seuraavat ominaisuudet:

- Kysymyssarjan ja pelilaudan valinta.
- Mahdollisuus asettaa pelisessiolle pääsyä rajoittava salasana.
- Mahdollisuus asettaa pelille ominaisuus, joka kysyy pelisession päätteeksi pelille arvosanan.
- Kysymyssarjojen vaikeustaso ja aihealue näkyy *Luo peli* -lomakkeella kun kysymyssarja on valittu.
- Pelilaudan aihealue näkyy *Luo peli* -lomakkeella kun pelilauta on valittu.
- Pelien ja kysymyssarjojen järjestämistä helpottava valikko.
- Pelisessiolle nimi sekä pelaajien lukumäärä.

Näiden valintojen jälkeen käyttäjä luo pelisession.

**Lopputilanne:** Käyttäjä siirtynyt odotushuoneeseen.

**Huomautuksia:** Käyttäjä voi lopettaa pelinluonnin *Peruuta*-painikkeesta.



ID		Toimii	Ei toimi
1	Kysymyssarja ja pelilauta -ikkunoiden nappien/toimintojen toimivuus		
2	Pelaajien lukumäärän tai pelin nimen asettaminen		
3	Pelinluonti salasanalla/salasanatta		
4	Lopputilanne		
5	Pelinluonnin keskeytys		

## 2.2 Pelaajatilien luominen

**Id:** 2 (V3.2)

**Käyttäjä:** Oppilas

**Alkutila:** Käyttäjä on *Uuden tilin luominen* -lomakkeella.

**Kuvaus:** Käyttäjä luo itselleen oppilaan oikeudet sisältävän tilin tunnistusta varten.

**Lopputilanne:** Käyttäjällä ilmoitetaan onko tilin luonti onnistunut.

**Huomautuksia:** Käyttäjälle ilmoitetaan, jos jonkin kentän sisältö on virheellinen.

ID		Toimii	Ei toimi
1	<i>Palvelin salasana-, käyttäjätunnus-, nimi ja salasana-</i> kenttien virheellisen syötteen tarkistus		
2	Lopputilanne		

## 2.3 Peliin liittyminen

**Id:** 3 (V3.5, V3.7)

**Käyttäjä:** Oppilas

**Alkutila:** Käyttäjä on kirjautunut metapalvelimen oppilaan hallintakäyttöliittymään ja on *Palvelin*-lomakkeella.

**Kuvaus:** *Palvelin*-lomakkeelta valitaan haluttu peli, josta siirrytään *Tarkemmat tiedot* -lomakkeelle. *Tarkemmat tiedot* -lomakkeelta siirrytään odotushuoneeseen odottamaan pelin alkua.

**Lopputilanne:** Käyttäjä on liittynyt haluamaansa pelisessioon ja on siirtynyt odotushuoneeseen odottamaan, että pelinluoja päättää aloittaa pelin.

**Huomautuksia:** Jos pelisessioon liittyminen ei onnistu palataan takaisin oppilaan käyttöliittymään. Epäonnistuneen liittymisen syynä voi olla, että pelisessio on täynnä, pelisessiolle annetaan väärä salasana tai pelisessio on kerennyt jo alkaa.

ID		Toimii	Ei toimi
1	Epäonnistunut liittyminen pelisessioon		
2	Lopputilanne		

## 2.4 Opettajatilin luominen

**Id:** 5 (V5.1)

**Käyttäjä:** Ylläpitäjä

**Alkutila:** Käyttäjä on metapalvelimen hallintakäyttöliittymässä, josta luodaan tilejä opettajan oikeuksilla.

**Kuvaus:** Käyttäjä luo tilin opettajan oikeuksilla.

**Lopputilanne:** Käyttäjän tili näkyy metapalvelimen hallintakäyttöliittymässä.

**Huomautuksia:** Käyttäjälle tulee ilmoitus jos salasana- tai tunnuskenttä ei toimi.

ID		Toimii	Ei toimi
1	<i>Tunnus-</i> ja <i>salasana</i> -kenttien virheellisen syötteen tarkistus.		
2	Lopputilanne		

## 2.5 Pelaajatilien luomisen suojaaminen salasanalla

**Id:** 6 (V5.2)

**Käyttäjä:** Opettaja

**Alkutila:** Käyttäjä on metapalvelimen opettajan hallintakäyttöliittymässä.

**Kuvaus:** Käyttäjä asettaa metapalvelimelta salasanan, jota ilman pelaajatileä ei voida luoda.

**Lopputilanne:** Salasana asetettu metapalvelimelta ja pelaajatilin luonti ei onnistu ilman salasanaa.

**Huomautuksia:** Pelaajatilin luomisen voi jättää suojaamatta.

ID		Toimii	Ei toimi
1	Salasanan asetetus		
2	Lopputilanne		

## 2.6 Pelilokien tarkasteleminen

**Id:** 9 (V4.1)

**Käyttäjä:** Opettaja

**Alkutila:** Käyttäjä on kirjautuneena opettajan käyttöliittymään.

**Kuvaus:** Käyttäjä lataa haluamansa oppilaan pelilokit metapalvelimelta.

**Lopputilanne:** Käyttäjällä on käytössään oppilaan/oppilaitten pelilokit, joista nähdään oppilaitten vastaukset.

**Huomautuksia:**

ID		Toimii	Ei toimi
1	Pelilokien lataaminen metapalvelimelta		
2	Lopputilanne		

## 2.7 Yhteyden katkeaminen

**Id:** 11 (V1.1, V7.8)

**Käyttäjä:** Oppilas

**Alkutila:** Pelisessio on käynnissä.

**Kuvaus:** Käyttäjän yhteys katkeaa.

**Lopputilanne:** Käyttäjä poistunut pelistä metapalvelimen oppilaan hallintakäyttöliittymään.

**Huomautuksia:**

ID		Toimii	Ei toimi
1	Lopputilanne		