

## Sovellusprojekti Kodavi, lähdekoodin 1. katselmointitilaisuus

Paikka: Projektin Microsoft Teams -kanava  
Aika: perjantai 29.5.2020 klo 14.30 – 16.20

### Läsnä

#### Projektiryhmä

Lauri Antila  
Antti Kauppi  
Nuutti Rantanen  
Anne Vaarala  
Outi Hilola, sihteeri

#### Ohjaajat

Enni Stylman  
Arttu Ylä-Sahra

### Muistio

Laadittu 1.6.2020  
Muokattu 2.6.2020

## 1. Katselmointitilaisuuden yleiset huomiot

Katselmoinnissa tarkasteltiin backendin lähdekoodia IntelliJ Idean ja frontendin koodia Visual Studio Coden avulla. Backendistä tarkasteltiin projektin versiota e4e5f301 ja frontendistä versiota 2e31de0d.

Koodista tehtiin seuraavia yleisiä huomioita:

- Käytöstä poistettuja luokkia ei ole välttämätöntä kommentoida, mutta muutoshistoriassa on hyvä näkyä, mitä on poistettu.
- Projektiryhmän kannattaa testata sovellusta esimerkiksi Sqlmapin avulla.
- Hyvin yksinkertaiset metodit eivät tarvitse kattavia kommentteja. Ainakin kaikki julkiset metodit kannattaa kuitenkin kommentoida, koska kyseessä on julkinen rajapinta. Kommentit helpottavat myös jatkokehitystä.
- Projektin ulkopuolelle rajautuneisiin ominaisuuksiin liittyvät tiedostot voi poistaa, koska ne jäävät joka tapauksessa näkyviin versiohallinnan historiaan.
- Selaimella voi simuloida tarvittaessa hidasta yhteyttä ja testata käyttöliittymän toimintaa.

## 2. Backendin lähdekoodin katselmointi

Backendin lähdekoodista tehtiin seuraavia muutos- ja korjausehdotuksia:

- Javan annotaatiota `@Deprecated` voi käyttää merkitsemään luokkia, jotka eivät ole käytössä.
- `SurveyResponseController`-luokan samanlaiset aliohjelmat kannattaa yhdistää toisteisuuden vähentämiseksi ja testauksen helpottamiseksi.
- `SurveyResponseService`-luokan `getSurveyResponsesByVariableId`-metodi on syytä pilkkoa pienempiin osiin testaamisen helpottamiseksi ja toiminnan selkeyttämiseksi.
- `getSurveyResponsesByVariableIdAndIndependentVariable`-metodi mahdollistaa SQL-injektion. Parametrin `independentVariable` oikeellisuus pitää tarkistaa ja rajoittaa sallittuihin arvoihin. Ylä-Sahra ehdotti toteutusratkaisuksi kovakoodattua luetteloa sallituista merkkijonoista.
- `model`-package kannattaa jakaa kahtia tietokantaa vastaaviin ja käyttöliittymään liittyviin modeleihin.

## 3. Frontendin lähdekoodin katselmointi

Frontendin lähdekoodista tehtiin seuraavia muutos- ja korjausehdotuksia:

- `Context`-kansion `index.jsx`-tiedostossa `switch-case`-rakenteen default-tapauksen yhteyteen kannattaa lisätä jonkinlainen huomautus tai varoitus, joka näytetään käyttäjälle, jos hän yrittää suorittaa jonkin tuntemattoman actionin.
- Osa `Create React App`in automaattisesti luomista tiedostoista on todennäköisesti tarpeettomia, mutta niiden poistamisen suhteen kannattaa olla varovainen.
- Poikkeustilanteet tulee käsitellä hallitusti. Jos syntyy sisäinen palvelinvirhe, se täytyy kohdella poikkeuksen kaltaisena, jotta käyttöliittymä ei oleta saavansa JSON:ia, jos se vastaanottaa jotain ihan muuta.
- `frontpage`-kansion `index.jsx`-tiedoston `html:n` sisennykset vaativat korjausta.
- Koodi tulee kommentoida englanniksi suomen kielen sijaan.