

# Verstas-projekti, Loppuesittely 19.12.2002

# Raportti

## Paikalla:

- yleisö
- Antti Hakala, Verstas
- Kari Kärkkäinen, Vastaava ohjaaja
- Tomi Laamanen, Verstas
- Paavo Nieminen, Verstas
- Jukka Toivanen, Verstas
- Raino Mäkinen, Numerola
- Pasi Tarvainen, Numerola
- Eeva-Kaisa Rouhiainen, Numerola

## 1 Yleiskatsaus

Tämä on raportti projektin loppuesittelytilaisuudesta, jossa esiteltiin laajemmalle yleisölle projektin aihe sekä sovelluksen toteutus. Tilaisuus järjestettiin Agoran auditoriossa 3 perjantaina 19.12.2002 klo 10.00-16.00. Verstas esiteltiin kolmannen ja viimeisen session aluksi kello 14:30.

## 2 Esityksen sisältö ja läpivienti

Verstas-ryhmän esityksen aloitti Paavo, joka esitteli ryhmän jäsenet ja vastaavan ohjaajan sekä teknisen ohjaajan. Seuraavaksi Paavo esitteli tyypillisen mallinnustehtävän rakenteen, sekä Numerolan Numerrin-mallinnusohjelmiston ja sen tavoitteet. Antti jatkoi kertomalla Verstas-sovelluksen tavoitteet, sekä Verstas-projektin toteuttamat aliohjelmat (Solver, eLisp-ohjelma). Antti esitteli myös käytetyt ohjelmointikielet, sovelluksen toimintaympäristön sekä Verstas-sovelluksen rakenteen ja toiminnan.

Seuraavaksi siirryttiin esittelemään Verstas-sovellusta ja sen käyttöä mallinnusesimerkin avulla kuten opponoinnissa 2. Jukka aloitti tekemällä uuden projektin ja etsimällä mallin-  
nusegeometrian hakusanan perusteella Verstaan Search-toiminnolla. Kun geometria oli lisätty projektiin, Jukka esitteli Verstaan Tile-ikkunointikomennon. Tämän jälkeen Jukka muokkasi hieman geometriaa ja teki laskentaverkon. Jukka etsi vielä sopivan laskentaohjelman ja lisäsi sen projektiin. Seuraavaksi Tomi jatkoi käynnistämällä Verstas-Solver alisovelluksen. Tarkoitus oli vielä lopuksi esitellä Solveria ja tulosten visualisointia, mutta X-Window-järjestelmä kaatui eikä käyttöesittelyä voitu enää jatkaa. Demoeftistä tyrmistynyt ryhmä lopetti tämän jälkeen esittelyn kertomalla lyhyesti projektin kulusta.

Esityksen jälkeen ryhmä vastasi yleisön esittämiin kysymyksiin. Vastauksista ilmeni projektin aloittamisen ja suunnitteluvaiheen olleen vaikein. Sinänsä vaikeana pidetty aihealue, mallinnusprosessi, oltiin saatu sisäistettyä hyvin. Viimeiseksi kuultiin tilaajan ja vastaavan ohjaajan yleiskuvaltaan positiivinen palaute.

### **3 Yhteenveto**

Esittely oli perusteellisesti valmisteltu ja sujui hyvin käyttöesittelyn loppupuolelle saakka. X-Window kaatui täysin ennakoimattomasti. Ryhmä oli varautunut muihin odottamattomiin tilanteisiin ja jopa ilman verkkoyhteyden onnistumista olisi sovellusta voitu esitellä käyttöohjeen ja siinä olevien ruutukaappausten avulla. Esittelykoneena käytetty projektiryhmien kannettava toimi aamupäivällä moitteettomasti täsmälleen esittelytilanteen kaltaisissa olosuhteissa. Kaatumisen syytä voi vain arvailla. Syyksi on arveltu OpenGL-grafikkakirjastossa esiintynyttä ristiriitaa.